

УДК 372.862

МЕТОДЫ РАЗРАБОТКИ ТРЕХМЕРНОЙ ГРАФИКИ ДЛЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Кульбаба С.В. доцент, Стасенко А.С., студент

*(Харьковский национальный технический университет сельского хозяйства
имени Петра Василенка)*

Стремительное развитие информационных технологий, характерное для нового времени, приводит к значительной перестройке информационной среды современного общества, открывая новые возможности общественного прогресса, находящего свое отражение, прежде всего, в сфере образования [1, 2].

Известно, что человек большую часть информации воспринимает органами зрения (80%) и органами слуха (15%) [3]. Графическое представление объекта в трехмерном пространстве позволяет наглядно показать внутреннее строение объекта, общий вид, дает более полное представление об объекте. При разработке трехмерной графики должна соблюдаться общая наглядность. Например: очень яркие цвета, высокая контрастность и яркость предмета, больше отвлекают внимание от познания предмета.

При подготовке трехмерной графики необходимы знания и владение графическими редакторами. Даже знания на базовом уровне графического моделирования, редактирования и подготовки материала, может быть достаточным, так как базовые инструменты при разработке и редактировании графики позволяют сделать все нужные операции. По-нашему мнению базовым уровнем знаний является умение сделать следующее:

- создание трехмерных объектов (владение основными инструментами графических редакторов);
- редактирование материала;
- выбор и применение нужной цветовой гаммы графического объекта;
- регулирование яркости и контрастности.

Из наших наблюдений, применение хорошо подготовленных трехмерных 3D моделей, по теме занятия несет лучшее понимание сути процесса и строения объекта.

Список использованных источников

1. Кульбаба С.В., Нагорный С.А., Чигрин А.А. Мультимедиа технологии графики в образовательном процессе / Психология, соціологія і педагогіка. - №5. – 2014. - [Электронный ресурс] - <http://psychology.snauka.ru/2014/05/3193>.
2. Кульбаба С.В., Нагорный С.А., Чигрин А.А. Мультимедиа технологии графики в образовательном процессе / Вісник ХНТУСГ імені Петра Василенка «Технічні системи і технології тваринництва / ХНТУСГ. – Вип. 144. – Харків. – 2014. – С. 83-88.
3. Николаева Н.А. Использование мультимедийных технологий в учебном процессе [Электронный ресурс] – <http://festival.1september.ru/articles/533442>.