

## Н-ПАРАЛЕЛЕПЕДИ ТА Н-ПОЛІТОПИ ЯК ОБ'ЄКТИ БАГАТОВИМІРНИХ ЗАДАЧ ОПТИМІЗАЦІЙНОГО ГЕОМЕТРИЧНОГО ПРОЕКТУВАННЯ

*Узагальнюється поняття  $n$ -політопа, наводиться детальна інформація про структуру  $n$ -паралелепіеда та  $n$ -політопа, пропонується головна ідея методу побудови опуклої оболонки (у вигляді  $n$ -політопа) скінченної множини точок в  $R^n$ , що дозволяє вирішувати задачі, які не вимагають опису всіх підграней границі опуклої оболонки.*

*Обобщается понятие  $n$ -политопы, приводится детальная информация о структуре  $n$ -параллелепипеда и  $n$ -политопы, предлагается основная идея метода построения выпуклой оболочки (в виде  $n$ -политопы) конечного множества точек в  $R^n$ , позволяющего решать задачи, не требующие описания всех подграней границы выпуклой оболочки.*

*In article the concept  $n$ -politopa is generalized, the detailed information on structure of a  $n$ -parallelepiped and  $n$ -politopa is resulted, the basic idea of a method of construction of a convex hull (in a kind  $n$ -politopa) final set of points in  $R^n$  is offered, allowing to solve the problems which are not demanding the description of all subfaces of border of a convex hull.*

**Постановка проблеми у загальному вигляді.** Низка задач оптимізаційного геометричного проектування [1] полягають у відшукуванні оптимального (відповідно до певного критерію) розміщення деяких геометричних об'єктів у заданих областях із дотриманням обмежень на їх взаємні положення. Можливість представлення великого числа економічних задач, пов'язаних із оптимальним розподілом ресурсів, як класу задач геометричного проектування, викликала необхідність усебічного їх вивчення і розробки ефективних методів для їх вирішення.

У силу достатньої вивченості дво- і тривимірних оптимізаційних задач, більший інтерес зараз викликають багатовимірні оптимізаційні задачі геометричного проектування, що є ще мало вивченими.

Актуальність розгляду багатовимірних задач пояснюється не лише їх теоретичною, але й практичною значущістю. До числа задач, пов'язаних із оптимальним розміщенням багатовимірних об'єктів (в основному опуклих многогранних тіл у деякій багатогранній області),

можна віднести, наприклад, задачі ресурсозберігання, що виникають у різних галузях людської діяльності, задачі планування експериментів.

**Аналіз останніх досліджень і публікацій** показав недостатню вивченість багатовимірних задач: об'єктами в розглянутих задачах є, в основному,  $n$ -вимірні прямокутні паралелепіпеди, що дещо спрощує підходи до їх розв'язання; запропоновані методи розв'язання багатовимірних задач оперують із невеликою кількістю об'єктів і є переважно евристичними [2-3].

**Мета та завдання статті.** 1. Розгляд  $n$ -вимірних об'єктів –  $n$ -вимірного паралелепіпеда (надалі  $n$ -паралелепіпеда) і опуклого  $n$ -вимірного політопа (надалі  $n$ -політопа).

2. Узагальнення поняття  $n$ -політопа.

3. Надання одного зі способів задання  $n$ -політопа.

**Виклад основного матеріалу дослідження.** З поняттями  $n$ -паралелепіпеда та  $n$ -політопа безпосередньо пов'язано поняття  $n$ -вимірної поліедральної множини [4] – перетин кінцевої множини замкнених напівпросторів. Зокрема, опуклі плоскі багатогранники та тривимірні багатогранники є прикладами (кінцевих) поліедральних множин.

$N$ -вимірна поліедральна множина називається  $n$ -паралелепіпедом [5], якщо в деякій прямокутній системі координат воно задається нерівностями

$$a_i \leq x_i \leq b_i, i = 1, 2, \dots, n, \quad (1)$$

де  $a_i, b_i \in R^1$ .

Так, 1-паралелепіпед – це відрізок, 2-паралелепіпед – прямокутник.

Частина  $n$ -паралелепіпеда (1), розташована в якій-небудь із гіперплощин  $x_i = a_i$  або  $x_i = b_i$ ,  $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ , сама є  $(n-1)$ -паралелепіпедом і називається  $(n-1)$ -вимірною гранню  $n$ -паралелепіпеда. Можна розглядати грані цих  $(n-1)$ -паралелепіпедів, грані їх граней тощо. Таким чином, формується набір  $n$ -паралелепіпедів різної розмірності  $k$ ,  $k \in \{1, 2, \dots, n-1\}$ . Усі вони називаються  $k$ -вимірними гранями початкового  $n$ -паралелепіпеда (1). Одновимірні грані називаються ребрами, їхні кінці – вершинами  $n$ -паралелепіпеда.

Межу  $n$ -паралелепіпеда можна обчислити за формулою [6]:

$$\begin{aligned} \text{fr}P_n &= \sum_{s=1}^n 2^s C_n^s P_{n-s} = 2C_n^1 \text{int} P_{n-1} + 2^2 C_n^2 \text{int} P_{n-2} + \dots + \\ &+ 2^{n-1} C_n^{n-1} \text{int} P_1 + 2^n P_0, \end{aligned}$$

де  $\text{fr}(\cdot)$  та  $\text{int}(\cdot)$  – відповідно межа і внутрішність точкової множини  $(\cdot)$ ;  $P_0$  – точка;  $P_1$  – відрізок;  $P_2$  – прямокутник;  $P_3$  – тривимірний паралелепіпед тощо;  $C_n^s$  – біномні коефіцієнти, тобто  $C_n^s = \frac{n(n-1)\dots(n-s+1)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot s}$ ,  $C_n^0 = 1$ .

Таким чином, до складу межі  $P_n$  входять  $2^n$  вершин,  $2^{n-1} C_n^1 = n2^{n-1}$  ребер,  $2^{n-2} C_n^2 = 2^{n-2} \frac{n(n-1)}{2}$  граней у вигляді прямокутників,  $2^{n-3} C_n^3 = 2^{n-3} \frac{n(n-1)(n-2)}{6}$  тривимірних граней у вигляді паралелепіпедів тощо, і, нарешті,  $2n$  граней, що мають вигляд  $(n-1)$ -паралелепіпедів  $P_{n-1}$ .

$N$ -політоп у математичній літературі визначається декількома способами:

- Сохетер [7] визначив  $n$ -політоп як узагальнювальний термін послідовності "точка, лінійний сегмент, полігон (багатокутник), поліедр (багатогранник), ...", чи, точніше, як скінченну область  $n$ -вимірного простору утворену скінченим числом гіперплощин;
- Препарату Ф. і Шеймос М. [4] визначили  $n$ -політоп як скінченну  $n$ -вимірну поліедральну множину;
- Пападимитріу Х. і Стайглиц К. [8] додали до цього визначення умови обмеженості та непорожнечі поліедральної множини.

Синтезуючи наведені визначення, визначимо  $n$ -політоп як непорожню континуальну обмежену  $n$ -вимірну поліедральну множину, за умови, що ця множина не є підмножиною ніякого простору меншої розмірності.

Використовуючи поняття опуклої оболонки множини точок,  $n$ -політоп можна зобразити декількома способами [4]:

- 1) опуклою оболонкою скінченної множини точок. Такий підхід заснований на теоремі 1: опукла оболонка скінченної множини точок у  $R^n$  є  $n$ -політопом. Навпаки, кожен  $n$ -політоп є опуклою оболонкою деякої скінченної множини точок.

Підхід досить зручний, коли  $\epsilon$ , наприклад, лише вершини  $n$ -політопа;

2) перетином декількох замкнених напівпросторів (за умови виконання усіх обмежень у синтезованому визначенні  $n$ -політопу). Це природний спосіб зображення  $n$ -політопа у випадку, коли відповідні нерівності задані явно.

Межа  $n$ -політопа складається з граней. Кожна грань  $n$ -політопа є точковою множиною (тобто  $n$ -політопом нижчої розмірності). Якщо  $n$ -політоп  $T$  має розмірність  $n$ , то його  $(n-1)$ -вимірні грані називаються гіпергранями,  $(n-2)$ -вимірні грані – підгранями, 1-вимірні грані – ребрами, а 0-вимірні грані – вершинами. Для 3-політопа гіперграні є опуклими багатокутниками, а підграні та ребра співпадають.

Комбінаторній природі  $n$ -політопів, і зокрема взаємозв'язку між числом граней і розмірністю, було приділено значну увагу. Так Klee V. [9] була одержана верхня оцінка числа  $F(n,m)$  гіперграней  $n$ -політопа з  $m$  вершинами:

$$F(n,m) = \begin{cases} \frac{2m}{n} C^{n-1}_{m-\frac{n}{2}-1} & \text{для парних } n, \\ 2C^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor}_{m-\lfloor \frac{n}{2} \rfloor-1} & \text{для непарних } n, \end{cases}$$

де  $\lfloor a \rfloor$  – ціла частина числа  $a$ .

Можна сказати, що  $F(n,m) = O(m^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor})$ . У таблиці наведено значення  $F(n,m)$ , коли  $n \in \{3,4,5\}$  та  $m \in \{50,100\}$ .

Таблиця – Результати обчислення деяких значень  $F(n,m)$

$n \backslash m$	50	100
3	96	196
4	1175	4850
5	2162	9506

Найпростішим прикладом  $n$ -політопа служить  $n$ -вимірний симплекс (надалі  $n$ -симплекс).

У силу достатньої складності явного задання  $n$ -політопа і враховуючи теорему 1 можна перейти від розгляду питання явного задання  $n$ -політопа до питання задання його через побудову опуклої оболонки скінченної множини точок в  $R^n$  ( $n > 3$ ).

Однією з особливостей відомих на сьогодні методів побудови опуклої оболонки скінченної множини точок в  $R^n$  ( $n > 3$ ) є необхідність повного опису її межі (графа граней). Процедура опису підграней не викликає утруднень у припущенні симпліціальності результуючого  $n$ -політопа. Помітимо, що в загальному випадку процедура опису підграней ускладнюється і істотно впливає на часову складність алгоритму.

Проте існує низка задач, у яких не потрібен опис усіх підграней межі опуклої оболонки скінченної множини точок в  $R^n$  ( $n > 3$ ). До таких, наприклад, належить задача, спочатку описана як "задача про плаваючі курси валют", що виникає в низці додатків – у статистиці, економіці, дослідженні операцій і тому подібне. Математична постановка цієї задачі (її ще називають "задачею про максимуми") полягає у визначенні усіх максимальних елементів деякої скінченної множини  $S$  точок з  $R^n$  для заданого відношення домінування [4].

Одним з методів побудови опуклої оболонки скінченної множини точок в  $R^n$ , що дозволяє вирішувати завдання, які не потребують опису всіх підграней межі опуклої оболонки, є метод, описаний нижче (під "побудовою опуклої оболонки" буде матися на увазі побудова її у вигляді  $n$ -політопа, наданого у вигляді перетину замкнених півпросторів).

Нехай є множина  $A = \{A_1, A_2, \dots, A_m\}$ ,  $A_i \in R^n$ ,  $i = 1, 2, \dots, m$ ,  $m \geq n + 1$ . Задано координати кожної точки  $A_i$  ( $x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{in}$ ),  $i = 1, 2, \dots, m$ . Необхідно побудувати опуклу оболонку  $\text{conv}(A)$  точкової множини  $A$ , представлену у вигляді перетину замкнених півпросторів.

Основна ідея запропонованого методу включає в себе побудову на точках множини  $A$  початкової опуклої оболонки –  $n$ -симплекса  $S^1$ , і побудова послідовності опуклих оболонок  $S^{h+1}$  ( $n$ -політопів  $S^{h+1}$ ),  $h=1, 2, \dots, h_0-1$ , таких, що  $S^1 \subset S^2 \subset \dots \subset S^{h_0} = \text{conv}(A)$ .

При цьому  $S^{h+1} = \text{conv}(S^h \cup \{A_0\})$ , де  $A_0 \in A$  – точка з максимальним відхиленням від гіперплощини обраної гіперграні

$n$ -політопа  $S^h$ . Якщо не існує жодної зовнішньої до  $S^{h_0}$  точки множини  $A$ , отже, даний  $n$ -політоп і є опуклою оболонкою цієї множини.

Процес побудови опуклої оболонки множини точок  $A$  включає в себе наступні етапи.

1. Побудова початкової опуклої оболонки –  $n$ -симплекса  $S^1$ .
2. Виключення з множини  $A$  точок, які є внутрішніми або граничними (але не є вершинами)  $n$ -політопа  $S^h$ ,  $h=1,2,\dots,h_0$ ,  $h_0 \in \mathbb{N}$ .

3. Побудова набору  $n$ -симплексів на точках обраної гіперграні  $n$ -політопа  $S^h$  (вершинах  $S^h$ ),  $h=1,2,\dots,h_0$ , і точці  $A_0$  – точці з максимальним відхиленням від гіперплощини обраної гіперграні. Інформація про кожний  $n$ -симплекс включає в себе список вершин і гіперплощин, що формують його межу.

4. Побудова, за допомогою отриманих у пункті 3 гіперплощин меж  $n$ -симплексів, розширеної опуклої оболонки –  $n$ -політопа  $S^{h+1} = \text{conv}(S^h \cup \{A_0\})$  такого, що  $S^h \subset S^{h+1}$ ,  $h=1,2,\dots,h_0-1$ .

Процес побудови  $\text{conv}(A)$  припиняється після кінцевого числа ітерацій  $h_0$ , коли не існує жодної зовнішньої до поточного  $n$ -політопу  $S^{h_0}$  точки з  $A$ . Інформація про побудовану опуклу оболонку ( $n$ -політоп  $S^{h_0}$ ) являє собою систему лінійних нерівностей, кожне з яких описує півпростір, зумовлений відповідною орієнтованою опорною гіперплощиною, а також набір точок, через які ці гіперплощини проходять (вершини  $n$ -політопа  $S^{h_0}$ ).

**Висновки.** У даній статті узагальнюється поняття  $n$ -політопа, наводиться детальна інформація про структуру  $n$ -паралелепіеда і  $n$ -політопа, пропонується основна ідея методу побудови опуклої оболонки скінченної множини точок в  $R^n$ , головні особливості якого полягають у наступному:

1) результатом роботи методу є побудована опукла оболонка –  $n$ -політоп, представлений у вигляді перетину замкнених півпросторів;

2) у методі не потрібно опис всіх  $l$ -граней  $n$ -політопа ( $l=1,2,\dots,n-2$ ), достатньо тільки знаходження опорних гіперплощин, що беруть участь у його уявленні – це істотно зменшує трудомісткість методу;

3) розроблено правило, відповідно до якого точки, що завідомо не є вершинами опуклої оболонки, виключаються з розгляду в ході роботи методу, що також позитивно впливає на його трудомісткість.

*Список літератури*

1. Стоян, Ю. Г. Основная задача геометрического проектирования [Текст] / Ю. Г. Стоян. – Харьков, 1983. – 36 с. (Препр./ АН УССР. Ин-т проблем машиностроения ; № 181).
2. Lins, L. An n-tet graph approach for non-guillotine packing of n-dimensional boxes into an n-container [Text] / L. Lins, S Lins, R Morabito // European Journal of Operational Research. – 2002. – № 141. – pp. 421–439.
3. Новожилова, М. В. Об одном способе поиска оптимального размещения прямоугольного гиперпараллелепипеда [Текст] / М. В. Новожилова, А. А. Черноморец. – Харьков, 1992. – 26 с. (Препринт – 365, ИПМаш АН Украины).
4. Препарата, Ф. Вычислительная геометрия: Введение [Текст] / Ф. Препарата, М. Шеймос. – Москва : Мир, 1989. – 478 с.
5. Ефимов, Н. В. Линейная алгебра и многомерная геометрия [Текст] / Н. В. Ефимов, Э. В. Розендорн. – Москва : Наука, 1970. – 527 с.
6. Гордецкий, Д. З. Популярное введение в многомерную геометрию [Текст] / Д. З. Гордецкий, А. С. Лейбин. – Харьков, 1964. – 191 с.
7. Coxeter, H. S. M. Introduction to Geometry [Text] / H. S. M. Coxeter. 2nd ed. – New York : Wiley, 1969.
8. Пападимитриу, Х. Комбинаторная оптимизация. Алгоритмы и сложность [Текст] / Х. Пападимитриу, К. Стайглиц. – Москва : Мир, 1985. – 510 с.

Отримано 30.10.2011. ХДУХТ, Харків.

© М.С. Софронова, 2011.