

РОЗРОБКА КОМП'ЮТЕРНОЇ ПРОГРАМИ: «ПОМІЧНИК ВЕТЕРИНАРА»

Кантемир В. О., бакалаврантка, e-mail: VVS11101992@gmail.com

Науковий керівник: ст. викл. Сухін В. В.

Державний біотехнологічний університет

Постановка проблеми. Практична діяльність лікаря ветеринара пов'язана із виконанням ряду задач основні з яких: профілактика, діагностика та лікування захворювань тварин того або іншого виду. Серед них задача діагностики займає надважливе місце тому, що від точності і швидкості встановлення діагнозу в подальшому буде залежати період лікування та загальний лікувальний ефект. Нажаль через людський фактор якість діагностики може бути низькою, тому створення комп'ютерної програми по автоматизованому встановленню діагнозу за наявними симптомами є актуальним завданням.

Аналіз останніх досліджень та публікацій. Провівши пошук по сучасним вітчизняним та закордонним літературним джерелам в напрямку програмного забезпечення області ветеринарії, встановлена відсутність програмних рішень та додатків по наданню діагнозу хворим тваринам за відповідними симптомами. Тому, проведення роботи по створенню відповідної програми є актуальним завданням, що потребує вирішення.

Мета роботи. Розробка комп'ютерної програми по визначенню захворювань сільськогосподарських та свійських тварин за наявними симптомами для підвищення точності та скорочення часу на встановлення діагнозу.

Основні матеріали дослідження. Побудова комп'ютерної програми починалась із формування сукупності вимог, яким вона повинна задовольняти, а саме: мати можливість визначення широкого діапазону захворювань, як домашніх так і сільськогосподарських тварин, а також бути зручною у користуванні. Далі був розроблений алгоритм функціонування програми і створена його блок-схема. Після цього, розпочалось написання програми консольного виду з використанням мови C # та IDE Microsoft Visual Studio 2022. Робоче вікно написаної програми представлене на рис. 1. Після її реалізації проведено тестування в результаті якого встановлена відповідність до вимог функціонування [1].

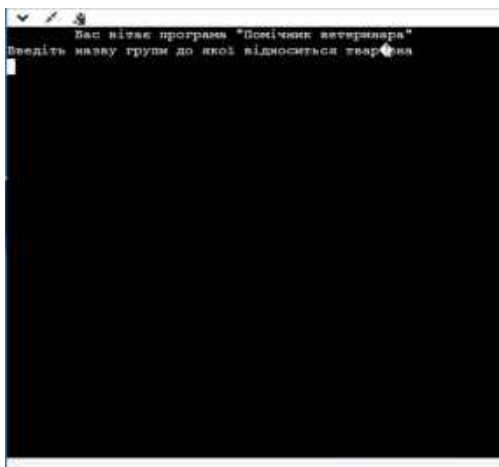


Рисунок 1 – Робоче вікно програми “Помічник ветеринара”

Висновки. В результаті проведеної роботи був виконаний аналіз інформаційних джерел за напрямком програмних розробок в області ветеринарії, сформовані вимоги до програми, побудований її алгоритм та його блок-схема. Виконана реалізація програми на мові C # консольного виду та проведено її тестування на відповідність встановленим вимогам.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. Об'єктно-орієнтоване програмування. Частина 1. Основи об'єктно-орієнтованого програмування на мові C#.: навч. посіб. / Д.В. Настенко, А.Б. Нестерко. – К.: НТУУ «КПІ», 2016. – 76 с.