

СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ КОНТЕНТОМ

Івченко Д.А., гр. МО-11

Науковий керівник – асист. **Ю.В. Землянко**
Харківський державний університет харчування та торгівлі

У доповіді розглядається використання Content Management System для організації веб-сайтів чи інших інформаційних ресурсів в Інтернеті. Головна функція – показувати сторінки сайту користувачам, формуючи їх вміст з попередньо визначених шаблонів з дизайном і контенту, тобто текстів, зображень, таблиць та інших матеріалів, які зберігаються в базі даних.

Система керування вмістом (контентом) (англ. Content Management System, CMS) – інформаційна система або комп'ютерна програма, що використовується для забезпечення та організації спільного процесу створення, редагування і управління контентом (тобто вмістом). Головною метою такої системи є можливість збирати в єдине ціле і об'єднувати на основі ролей і завдань все різноманітні джерела знань та інформації, доступних як для організації, так і за її межами, а також можливість забезпечення взаємодії співробітників, робочих груп і проектів зі створеними ними базами знань, інформацією та даними так, щоб їх легко можна було знайти, витягти і повторно використовувати звичним для користувача засобом.

У системі управління вмістом можуть бути визначені самі різні дані: наукові дані, документи, фільми, фотографії, номери телефонів. Така система часто використовується для зберігання, управління, перегляду та публікації різноманітної документації.

CMS створює сторінку користувача в момент його запиту. При цьому, залежно від ситуації, користувачу може бути показана будь-яка унікальна інформація, яка більш нікому і ніколи не буде помітна, наприклад: – вміст його кошика в інтернет-магазині. Цю роботу і пропонує CMS, або "движок сайту". При цьому CMS не просто генерує сторінки користувачам, а намагається зробити це швидше, щоб обробити максимальну кількість запитів в одиницю часу, захищає дані від несумлінних користувачів, що не дає засмічувати базу даних спамерами і робить у фоновому режимі масу додаткової роботи, яку не видно відвідувачам сайту і навіть його власнику, але життєво необхідно для нормальної роботи сучасного сайту.

Враховуючи перелічені властивості системи автором запропоновано ознайомитися із усіма її функціями у розробленій презентації.

ВИКОРИСТАННЯ ПРОГРАМИ SNAGIT ДЛЯ ОФОРМЛЕННЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДОКУМЕНТАЦІЇ

Кафарова К.Р., гр. Ф-48

Наукові керівники: ст. викл. **О.М. Тимофєєва**,
асист. **Ю.В. Землянко**

Харківський державний університет харчування та торгівлі

Поширення комп'ютерних засобів навчання привело до збільшення частки знань, які передаються через складний колірний, композиційний, візуальний ряд. Тому при підготовці матеріалів для навчального процесу значна увага приділяється візуальному оформленню методичної документації. Для цього існує велика кількість засобів від клавіші клавіатури PrintScreen до спеціалізованих програм різних рівнів складності.

До розглядання пропонується програма SnagIt, яка має широкий спектр можливостей захвату зображень з екрану монітора. Програма робить не лише статичні графічні "знімки" вибраної області. Вона може записати у відео те, що відбувається на екрані, а також захопити картинку з різних додатків. До функцій програми відносяться підтримка роботи із сканерами і цифровими камерами; можливість автоматичної відправки зроблених програмою зображень на веб-сайт; зняття скріншотів з веб-сторінки, що вимагає для перегляду прокрутки; захват їх по таймеру через вказане число секунд або в строго певний день і час та інше. Натисненням однієї кнопки можна вставляти водяний знак для відзначення імені автору роботи.

Найбільшою перевагою програми SnagIt є наявність вбудованого графічного редактору SnagIt Editor із широкими можливостями обробки захопленого зображення:

- форматизація тексту зміною кольору, шрифтів, падаючою тінню;
- обробка зображення обертанням, обрізанням, масштабованістю;
- виведення захопленої інформації на FTP, відправка її за електронною поштою, на принтер, а також передача для обробки іншій програмі;
- більше 50 рівнів відміни дій.

На зображення можна накласти пояснюючі коментарі, "хмари" з написами, штампи, стрілки всіляких видів, ікони та інше.

Можливості програми SnagIt використано при розробці методичних вказівок до лабораторного практикуму із дисципліни "Інформаційні системи і технології в фінансах" змістовного модуля "Інформатизація фінансового ринку" з теми "Розробка сайту ресторану за допомогою конструктора".