

Секція 16. **НОВІ ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ**

АНІМАЦІЙНІ ЕФЕКТИ В ІНТЕРФЕЙСАХ ТА ЇХ СТВОРЕННЯ

Албатова Я.Ю., гр. МР-31

Наукові керівники: доц. **С.П. Вялікіна,**

ст. викл. **Л.В. Гірінова**

Харківський державний університет харчування та торгівлі

Інтерфейс є невід'ємною частиною будь-якого комп'ютерного додатку, саме завдяки інтерфейсу здійснюється взаємодія користувача з програмою, тому розробка зручних інтуїтивно зрозумілих динамічних інтерактивних інтерфейсів для комп'ютерних додатків є важливою і необхідною галуззю комп'ютерних технологій.

Інтерактивність – це здатність людини активно впливати на контент, зовнішній вигляд і направленість розроблюваного додатку. Суть інтерактивності полягає в тому, що розроблюваний об'єкт перестає бути статичним набором складових, а стає живим, гнучким механізмом, результатом взаємодії авторів та користувачів, враховує побажання аудиторії.

При розробці інтерфейсів важливе значення займає дизайн. Він не повинен привертати до себе більше уваги користувача ніж сам контент, інакше ефективність такого дизайну знижується.

Існує безліч методів розробки динамічних інтерактивних користувацьких інтерфейсів та одним з найпоширеніших засобів їх реалізації на сьогодні є технологія Macromedia Flash, яка може справитись з завданнями будь-якої складності.

Flash можна застосовувати для створення повноцінного мультимедійного Web-сайту, насиченого гарною графікою, з формами й інтерактивністю, чи для створення анімацій, презентацій, ігор, навігаційної панелі чи фонові музики для додатку.

Відомо, що людина сприймає близько 80% через зір, тому наявність динамічних інтерактивних елементів в інтерфейсі Web-сайтів з застосуванням анімаційних елементів, засобів навігації, елементів керування, розроблених в програмі Flash, в значній мірі підвищує їх привабливість. До основних достоїнств Flash можна віднести: невеликий розмір файлів, що пов'язано з використанням векторної графіки і потужних алгоритмів стискування інформації; усунення проблем сумісності між броузерами; наявність засобів експортування зображень в найрозповсюдженіші графічні формати; поширеність, наявність автоматичної підтримки антиаліазингу (згладжування контурів шляхом змішування сусідніх кольорів), що забезпечує красивий вигляд зображень.

ТЕХНОЛОГІЇ ФОРМУВАННЯ КОНТЕНТУ ЕЛЕКТРОННОГО ПІДРУЧНИКА З ІНФОРМАТИКИ

Антоненко Б.Б., Бондаренко П.Ю., гр. М-21, Бутко О.В., гр. М-10

Науковий керівник – канд. екон. наук, доц. **В.В. Чаговець**

Харківський державний університет харчування та торгівлі

На сьогоднішній день електронні ресурси навчальних дисциплін широко подаються за допомогою web-технологій з використанням мови HTML. Це – стандартна мова розмітки документів, що функціонують у "всесвітній павутині". Більшість веб-сторінок створюється з її допомогою. Вона інтерпретується Інтернет-браузерами та відображається у вигляді документа в зручній для людини формі. Використовуючи HTML-мову, розроблено елементи контенту електронного підручника з інформатики для студентів першого курсу напряму підготовки "Інженерна механіка".

Електронний підручник створювався за допомогою звичайного (і самого функціонального) HTML редагування, через стандартний текстовий редактор Блокнот. Також було використано 2 програми – це так звані HTML-редактори, або конструктори сайтів, Macromedia Dreamweaver і Web Page Maker. Блокнот вважається найбільш зручним, швидким і загальнодоступним. Має мінімум функцій, що допомагає максимально зосередитись на роботі. Єдиний недолік – не маючи базових знань HTML, створити хоча б щось буде неможливо. Macromedia Dreamweaver – професійний редактор HTML для проектування, написання коду й підтримки сайтів, web-сторінок і додатків мережі. Він забезпечує повно-функціональну середу проектування web-сторінок, яка включає інструментальні засоби написання та редагування коду, дає можливість будувати динамічні сторінки, використовувати сервер-технології CFML, ASP.NET, ASP, JSP і PHP. Редактор Web Page Maker є дуже зручним у використанні інструментом для створення web-сторінок, тому що дозволяє просто перетягувати мишкою на робочий простір програми зображення, текст, музику і відео. Він містить кілька високоякісних шаблонів, які допомагають розпочати роботу. Також разом з програмою поставляються різні ескізи, Java-скрипти, таблиці, форми і та інше. У програму вбудовано FTP-менеджер, за допомогою якого можна опублікувати web-сторінки в Інтернеті.

Елементи контенту електронного підручника мають ієрархічну структуру, зв'язок між ними здійснюють гіперпосилання.